GAME BOY COLOR

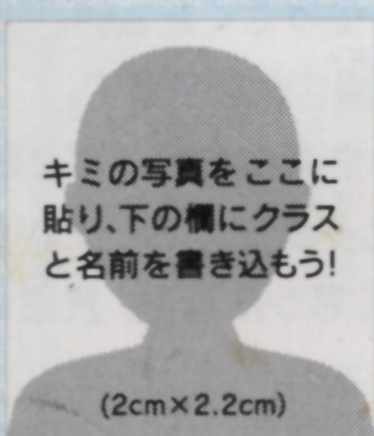
ゲームボーイカラー専用カートリッジ

CGB-BBAJ-JPN
RK198-J1

KONAMI

学生証

INSTRUCTION BOOKLET



下記の者は、本校(チョージン学園)の学生であることを証明する。

チョージン学園校長

クラス ______

氏　名 ______

COLOR専用

取扱説明書

KONAMI

安全にご使用していただくために・・・

⚠ 警告

●疲れた状態での使用、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。

●ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

●ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。 それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす場合があります。

●ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

●他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

●目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5~10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

●長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止をおすすめします。

このたびはコナミのゲームボーイカラー専用カートリッジ「バトルフィッシャーズTM」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用になる前に必ず「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

欲しいモノは、釣れ！

CONTENTS

本品は「ゲームボーイカラー」専用のカートリッジです。
「ゲームボーイカラー」以外の本体では使用できません。

ゲームボーイカラー　ゲームボーイ　通信ケーブル対応

プロローグ

PROLOGUE



ある日のことです。
リョウ(主人公)は日本一大きな湖
「ヒワ湖」で釣りをしていました。



すると突然、ヒワ湖が嵐に見舞われ
(湖なのに!)、リョウはヒワ湖に落ちて
しまい、みるみるうちに渦にのみこま
れてしまいました。



「起きるんじゃーッ!!」
目を覚ますと1人のオッサンがいました。
オッサンは、「チョージン学園」という聞
いたこともない学校の校長でした。



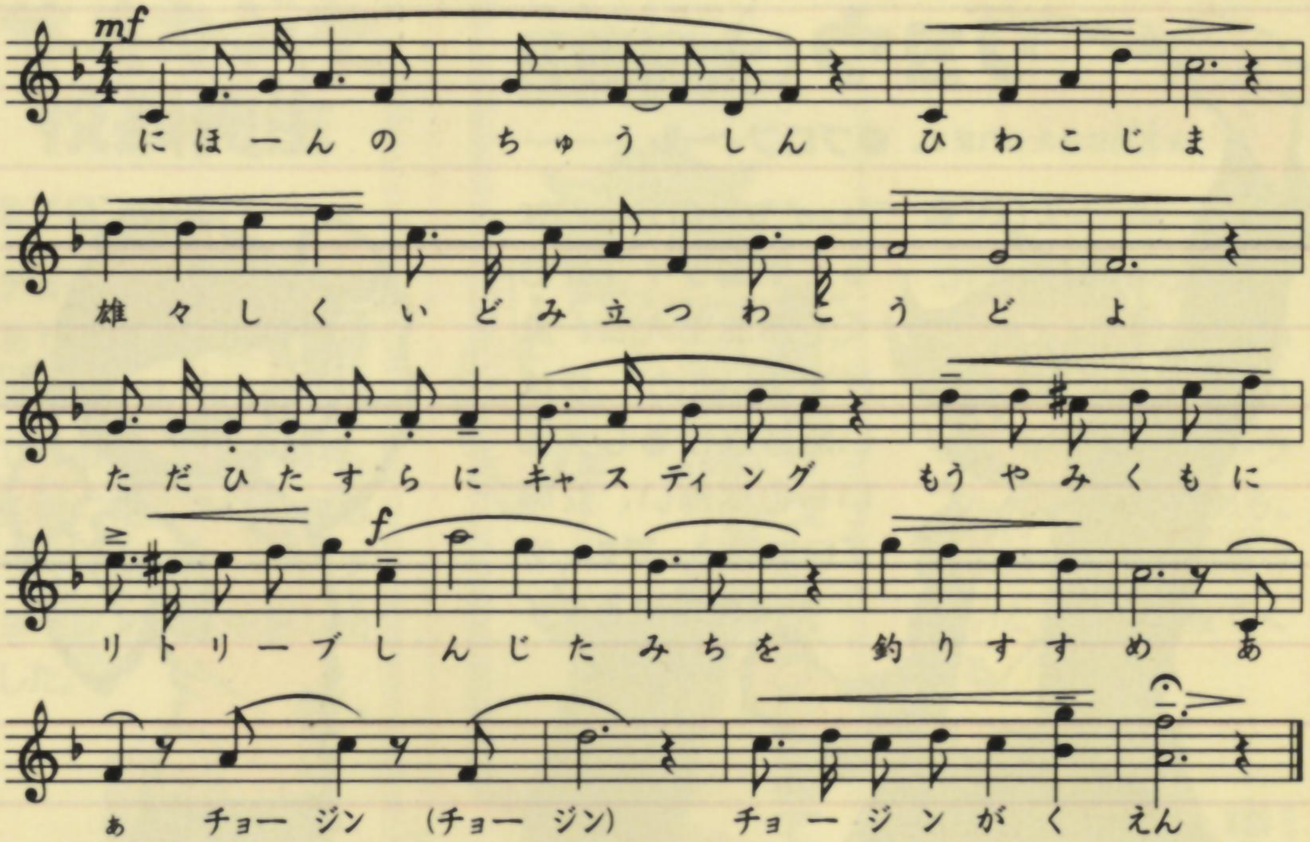
だれも知らないヒワ湖島に最強の
アングラーを養成するために創ら
れた超特殊釣り専門学校。それが、
「チョージン学園」なのでした。



学園の存在を知ったリョウが生きてこ
の島から出るには、ツリバトルで校長を
倒し卒業しなくてはなりません。こうし
て1年間、この学園で腕を磨くための
学園生活が始まったのです。
「よ~し、絶対に倒してやるぜっ!」

チョージン学園校歌

作詞・作曲　サメカジキ校長



一、
日本の中心　ヒワ湖島
雄々しく　挑み立つ　若人よ
ただ　ひたすらに　キャスティング
もう　やみくもに　リトリーブ
しんじた道を　釣りすすめ
ああ　チョージン　チョージン学園

二、
悠々　泳ぎゆく　大物に
激しく　奮い立つ　若人よ
ああ　はてしなく　フッキング
熱き　ファイトで　夢を釣れ
世界をこの手に　釣りあげろ
おお　チョージン　チョージン学園

三、
高波　荒れ狂う　人生に
闘い　勝ち進め　若人よ
そう　欲しいモノは　釣りあげろ
恋も　名誉も　権力も
釣れないものなど　何もない
立て　チョージン　チョージン学園

キャラクター

CHARACTER

リョウ（大河漁）



★名前はかえられます。

●プロフィール

プレイヤーの分身となって学園ライフをおくる熱血主人公。負けず嫌いだが、やばい時は逃げるし、怖いものは怖い、女の子には弱い。でも、やる時はやるタイプなのだ。

がんばって釣るぞ！

コバッチィ（小林）



よ、よろしくだッチ。

●プロフィール

主人公（リョウ）と常に同じクラス。寮も同じ部屋で親友のような存在。学園で1･2を争う「ルアーおたく」で、釣りや学園についていろいろ教えてくれる。しかし、釣りの腕は最悪らしい。

サメカジキ校長先生

●プロフィール

チョージン学園の校長であり、極悪非道な世界最強のジジイアングラーでもある。政界、財界、釣界に幅広いコネをもち、ヒワ湖の真ん中に「チョージン学園」を創り出した。

欲しいモノは、釣れ！



優等生

学園トップのボクに勝てるかな？



●プロフィール

学園のトップの座についている。かっこいいけどいやみなヤツ。
チョージン学園唯一の特待生で、寮の特別室に住んでいる。

リンリン（釣鱗鱗）

●プロフィール

コロコロ表情のかわるそばにいて飽きない元気な女の子。かなりドジで自業自得のトラブルメーカーでもある。必殺技などで中国娘っぽいところを見せてくれる。

中国四千年のルアーアルヨ！



CHARACTER キャラクター

ゲロンパ



フィッシュはリズムネッ♪

●プロフィール

リズムで釣りをする陽気で音楽好きなレゲエアングラー。動作も大げさで、1人で勝手に納得するおもしろいヤツ。

さより（高菱さより）

●プロフィール

高級釣り具ブランドメーカー「タカビシ」のお嬢様。天下無敵のお金持ちで、キツ～イ性格と美しい容姿を兼ね備えている。



私のために釣りなさい！

ツリレッド



正義は釣る！

●プロフィール

素顔を仮面に隠した正義のアングラー。「チョーガク戦隊ツレンジャー」のリーダーである。実はメンバーが3人しかいないので、隊員を募集している。

アユ
（白川アユ）

●プロフィール

「病弱」で「霊感」の強い女の子で釣り上げた魚の霊が見える。しかも「気弱」で「おとなしく」て「はかなげ」です。



ついてますよ…2匹…。

番長



男なら釣れ！

●プロフィール

見た目も言動も怖い、泣く子もだまる釣り番長。しかし、実は「熱い」男の中の男なのだ。怒らすととっても怖く、釣りは豪快そのもの！

おはや
（清水鯱）

●プロフィール

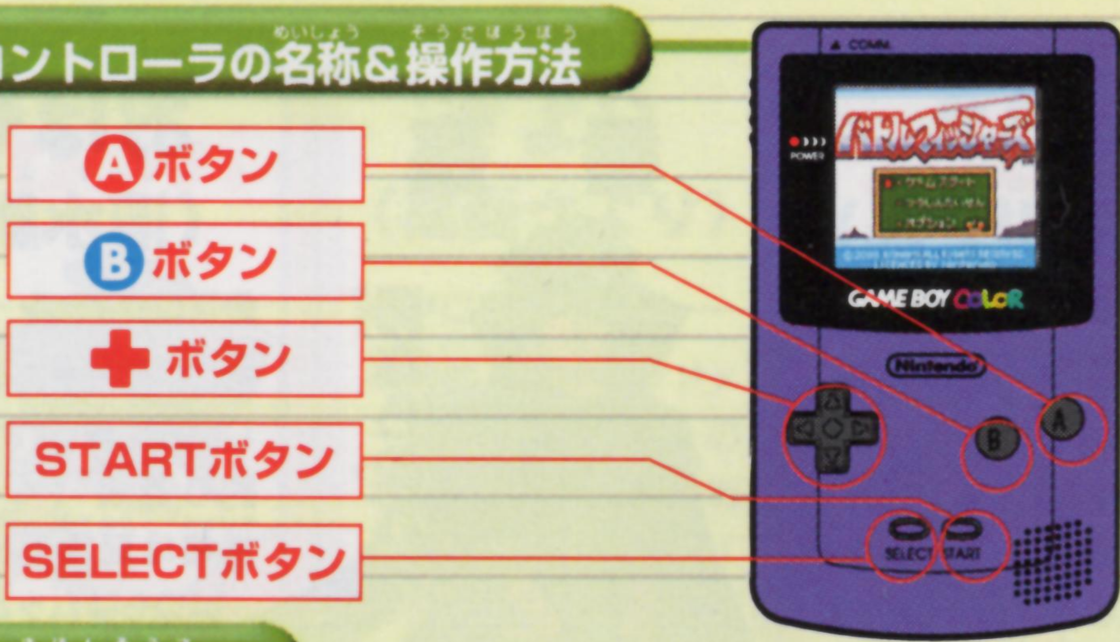
激しい修行をこなし、厳しい掟に縛られた伊賀の釣り忍者（くノ一）。性格は堅物で真面目。いつもはムッとしているが、笑うとかわいい。



その命、釣った！

CONTROLLER コントローラ

コントローラの名称&操作方法



基本操作

Aボタン	項目の決定。次の画面に進む。
Bボタン	キャンセル。前の画面に戻る。
✚ボタン	項目の選択。

ツリバトル時の基本操作

Aボタン	リール操作。
Bボタン	サミング操作。
A+Bボタン	早巻き(巻きとり)
✚ボタン	ロッド操作。
STARTボタン	ポーズ。ポーズ解除。

★START、SELECT、A、B ボタンを同時に押すと、ソフトリセットされてタイトル画面に戻ります。

TERMINOLOGY 釣り用語

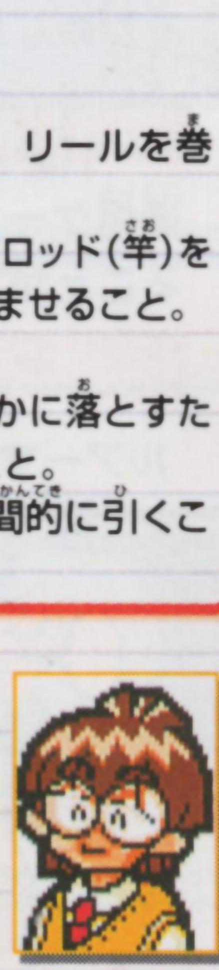
ゲーム及び取扱説明書内に使用されている「釣り用語」について簡単に説明します。

アングラー	釣りをする人。
ルアー	魚の餌を模倣した疑似餌。
リール	ロッド(竿)に固定して釣り糸を巻きとるための道具。
ライン	釣り糸。
ラインテンション	ラインの張り具合。
ヒット	魚がルアーに食いつくこと。
ランカー	大型の魚のこと。
コバッチィ	小型の魚のこと。
ランディング	魚を釣り上げる動作。
キャッチ&リリース	釣り上げた魚を池や湖に戻してあげること。釣りのマナー。

テクニックに関する用語

キャスティング	狙った位置にルアーを投げること。
リトリーブ	ルアーを本物の魚のように見せるために、リールを巻くテクニックのこと。
フッキング	ルアーに食いついてくる魚の動きに合わせてロッド(竿)をしゃくり上げ、はずれないように針をくい込ませること。
ファイト	ヒットした魚を釣り上げるまでの行動。
サミング	キャスティングしたルアーを目標位置に静かに落とすために、出ていくラインにブレーキをかけること。
トゥイッチング	リールを巻きながら、ロッド(竿)を短く瞬間的に引くことをリズミカルに繰り返すアクション。

ルアーのタイプ名(例：ペンシルベイト、ワーム等)は、RPGの(剣や斧みたいな)道具のタイプで、ルアーの動作名(例：ボトムバンプ、シンキング等)はRPGの技名みたいのものだッチ！別にこれらの用語を知らなくてもゲームプレイには全然問題ないので心配することはないけど、意味に興味のある人は本屋で釣りの本を調べてみるだッチ！



HOW TO START THE GAME ゲームの始め方

タイトル画面

ゲームボーイにカートリッジを正しくセットし、電源を入れます。タイトル画面で「ゲームスタート」、「つうしんたいせん」、「オプション」のいずれかを✚ボタンで選びⒶボタンで決定してください。



ゲームスタート （1人プレイ専用）➡ P.11

チョージン学園のライバル達と釣りの腕を競い合い、交流を深めながら学園生活を過ごしていきます。

つうしんたいせん （2人プレイ専用）➡ P.22

通信ケーブル(別売)を使用して、いつでも友だちと対戦することができます。

オプション ➡ P.21

ルアーずかんを見たり、名前を変更したりできます。



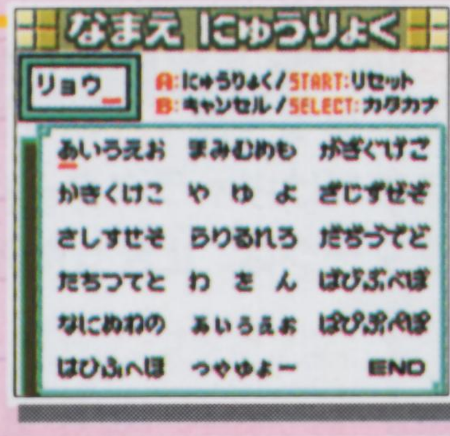
ツリブルー

「チョーガク戦隊ツレンジャー」の一員!?というか、ツリレッドが勝手にツリブルーとして扱っている。

ゲームスタート

初めてプレイする時

ネームエントリー



主人公の名前を登録します。
文字入力画面から ✚ ボタンでカーソルを移動させ、Ⓐボタンで入力、Ⓑボタンで一つ前の文字に戻ります。
セレクトボタンで、ひらがなとカタカナの切り替えができます。スタートボタンで、入力前の名前にリセットします。入力が終わったら「END」を選び決定します。

プロローグデモ



ネームエントリーが終了すると、プロローグデモとなりゲームがはじまります。

2回目以降のプレイ時

つづきから

セーブされているファイルをロードします。

はじめから

プロローグ選択に進みます。ここでは、プロローグデモをとばすかどうか選択します。

データクリア

今までのセーブデータをすべて初期化することができます。



ボードマップモード

ボードマップ画面

A ボタンを押すとルーレット（1～6&？）が点滅をはじめますので、もう一度 A ボタンを押してストップさせます。止まった数字の数だけキャラクターが移動してストーリーが進行していきます。？マークは、止まった時に数字（1～6のいずれか）が表示されます。



途中、分岐している箇所がありますので、✚ボタンで行きたい方向へキャラクターを進めていきます。A ボタンでキャラクターを早く動かすことができます。



キャストクラス

リトリーブクラス

フッキングクラス

ファイトクラス

★停止した授業のクラスメイトの好感度がアップします。

試験

ミニゲーム形式で、キャスティング、リトリーブ、フッキング、ファイトの4つのモードの試験がおこなわれる。

キャスティング（的当て）　**リトリーブ（マーク取り）**　**フッキング（タイミング）**　**ファイト（タイムアタック）**

高い点数ほどクラスメイトの好感度がアップ！
さらに、80点以上でルアーをゲットできるぞ！

休日・祝日

試験と同じミニゲームを練習することができるぞ。

イベント

必ず停止します。

セーブ



ボードマップ画面でSTARTボタンを押すとセーブ画面となり、現在の状態をセーブすることができます。
セーブ後はもとの画面に戻ります。

★セーブ中に電源を切らないでください。また、エンディング終了時には、その時のクリアデータがオートセーブされます。
★「電池交換規定」、「バッテリーバックアップのソフトについて」→P.24〜P.25

アドベンチャーモード

アドベンチャー画面

授業や試験、宿題など、一年間の学園生活の中で起こるイベントを通じていろいろなルアーを集めていきます。

日付・曜日

場所



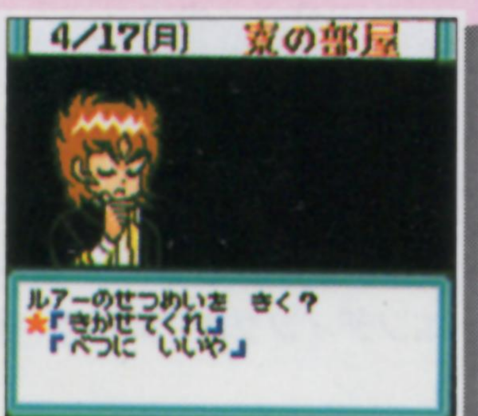
キャラクター

キャラクター

メッセージウインドウ

アドベンチャーモードでの操作

Ⓐボタン	……改ページ。押しっぱなしで文字の早送り。
Ⓑボタン	……1ページをまとめて表示。
STARTボタン	……高速スキップ。



イベントによっては選択肢が表示されることがありますので、✚ボタンで選び Ⓐボタンで決定してください。

ルアーセレクト画面

ツリバトルのイベントが発生するとルアーセレクト画面になります。
ルアーの選択が終わると、ツリバトル画面になります。



★ルアーを限定したツリバトルでは、ルアー選択ができない場合もあります。
★ツリバトル画面の説明と操作方法については、P.16～P.20を参照ください。

釣り場紹介

ここで紹介する釣り場は、ほんの1例で、この他にも様々な釣り場が多数用意されています。



池（中庭）



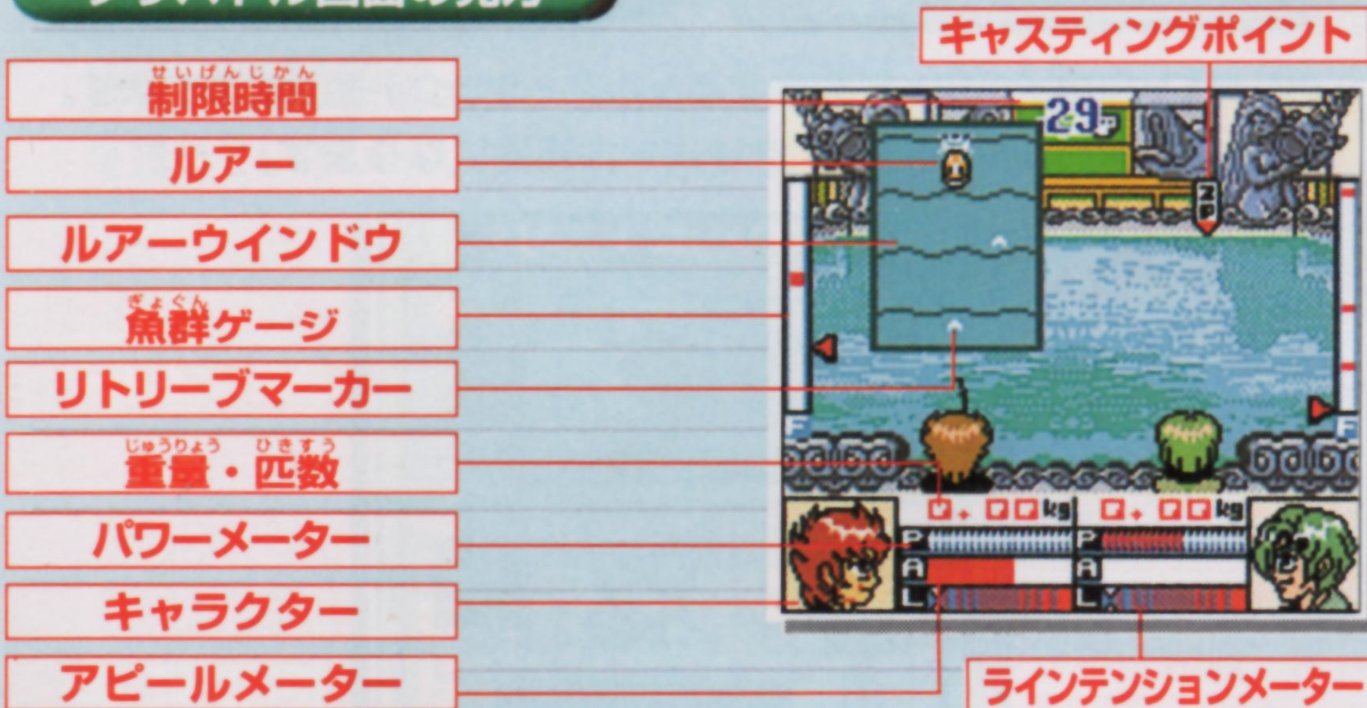
実験室



校庭

ツリバトルモード

ツリバトル画面の見方



ポーズ画面

STARTボタンを押すとポーズとなり、この対戦の勝利条件が表示されます。



ツリバトル画面での操作方法

1. ポイントセレクト

✚ボタン左右でキャストするポイント（ポイントカーソル）が移動します。「魚群ゲージ」に魚がいそうな所が赤く表示されます。ポイントが決定したら、Ⓐボタンを押しキャスティングに入ります。

★魚群ゲージの赤くないところで釣ろうとしても、全くかからないんだッチ！



2. キャスティング

「パワーメーター」のタイミングを見ながら、目的ポイントに届くと思われるパワーにあわせてⒶボタンを押しキャストします。キャスト後、Ⓑボタンを押すことでサミングします（押しつづけることでブレーキ効果が得られます）。

★着水時にサミングをしないと大きな音が立って「アピールメーター」が減少するアルヨ。



タイミングよくサミングすることがポイントアル！

3. リトリーブ

「ルアーウインドウ」では、各ルアーの攻略性にあわせた軌道に沿ってリトリーブマーカーが設定されています。基本的には、ルアーを✚ボタンで操作し、順にこれを取得していくことにより「ルアーが正しく操作され、魚の興味をひいている」と判断されます。このアピール（興味）の度合いは「アピールメーター」にて表示され、ＭＡＸになった状態で「魚群ゲージ」の赤い部分にかかるとフッキングへと移行します。

★リールを早巻きしたい時はⒶボタンを押しっぱなしにしなさい！Ⓐ・Ⓑボタン同時押しで、高速巻取りですわ！

★Ⓐボタンを押しっぱなしにして、タイミングよくマーカーを取得し、できるだけ早くアピールメーターを上げることがポイントですわ！



★連続取得していくほどアピールは大きく上がり、逆にマークを取り損ねるとアピールメーターは下がってしまうので、慎重にリトリーブしなさい！

ツリバトルモード

水面

ペンシルベイト、ホッパー等で水面部をねらいます。	トップ
ライブリー、ダーター等で上層部をねらいます。	シャロー
クランクベイト、バイブレーション等で中層部をねらいます。	ミドル
ワーム、メタルジグ等で下層部をねらいます。	ボトム

トップ系ルアーの例　オレスペシャル（ペンシルベイト）



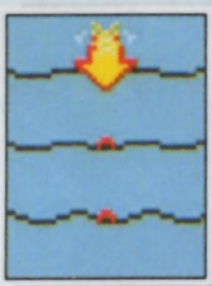


操作方法

✚ボタン左右でルアーを移動させてマーカーを取得していきます。赤いマーカーは✚ボタン下（トゥイッチング）で取得します。

シャロー系ルアーの例　ちからのライブリー（ライブリー）





操作方法

✚ボタン左右でルアーを移動させてマーカーを取得していきます。赤いマーカーは✚ボタン下（トゥイッチング）で取得します。

ルアータイプの特徴

トップ系ルアー

- ペンシルベイト……鉛筆が原型。左右に滑らせる動きで魚の興味を引く。
- ポッパー…………リズミカルに跳ねさせて、音や泡の動きで魚の興味を引く。
- フロッグ…………水面で飛び跳ねさせる動きで魚の興味を引く。
- バズベイト………水面上の停止・移動のアクションで魚の興味を引く。

シャロー系ルアー

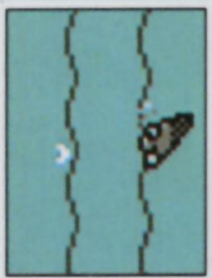
- ダーター…………泳いだり潜ったりの変則的な動きで魚の興味を引く。
- ライブリー………水面付近で浮き・沈みのアクションをし魚の興味を引く。
- グラブ……………ソフトルアーの一種。小魚などに模している。



★ルアーがなくてはルアー釣りはできないネッ♪
★ゲームでは、いっぱいルアーがでてくるヨッ♪
★OH♪ しかもリトリーブの方法も性能もみんな違うから、チャレンジすることネッ♪

ミドル系ルアーの例　わざのクランカー（クランクベイト）



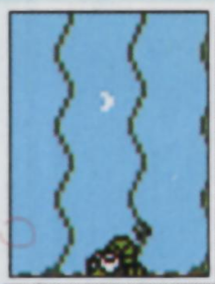


操作方法

Ⓐボタンで早巻きするとルアーが沈む原理を利用し、上手にルアーを移動させてマーカーを取得していきます。

ボトム系ルアーの例　テントルアー（ワーム）





操作方法

✚ボタン下（トゥイッチング）でジャンプさせてマーカーを取得していきます。

ミドル系ルアー	クランクベイト	引くと沈み、放っておくと浮き上がる。
	ミノー	小魚を模したルアー。餌と間違えた魚が食いついてくる。
	バイブレーション	リズミカルに振動して魚の興味を引く。
ボトム系ルアー	ワーム	ゴム製のソフトルアー。虫の形に模している。
	リザード	ソフトルアーの一種。動物の形に模している。
	ラバージグ	ソフトルアーの一種。ひらひらの飾りが魚の興味を引く。
	メタルジグ	金属製のルアー。重くて沈むのが特徴。

ツリバトルモード

FISHING BATTLE MODE

4. フッキング

魚がルアーに向かって飛びかかってくるので、魚が食いついたタイミングで ✚ ボタン下、Ⓐボタン・Ⓑボタンのいづれかでフッキングしてください。フッキングに失敗した場合はリトリーブに戻ります(2回食いついてくることもあります)。



★しっかり食いついてからフッキングしないと魚は逃げてしまう！かといってフッキングのタイミングが遅くても魚は逃げてしまう。早めにコツをつかんでしまおう！ビシッ！



5. ファイト



いよいよ魚とのバトルです。ラインテンションメーターが右に振り切れると糸が切れてしまいますので、ラインテンションに注意しながら釣り上げてください。Ⓐボタンでリールの巻き取り、✚ボタン左右でロッドアタックです。

みごと釣り上げるとランディングのアニメが表示され、重量、匹数などが加算されます。釣り上げた時点で釣果条件を満たしていれば、試合終了となります。

★魚が動くのと反対方向にロッドを引け！魚にダメージを与えて疲れさせろ！奥に逃げようとしたら、Ⓐボタンでなるべく食い止める！ラインテンションに注意しながらスキを見て巻き取れ！フンッ！



オプション

オプション画面では、「ルアーずかん」、「なまえのへんこう」、「てがみ」を選ぶことができます。いずれかを選んで Ⓐ ボタンで決定してください。

★1回もクリアしていない場合は、選択項目に「てがみ」は表示されません。



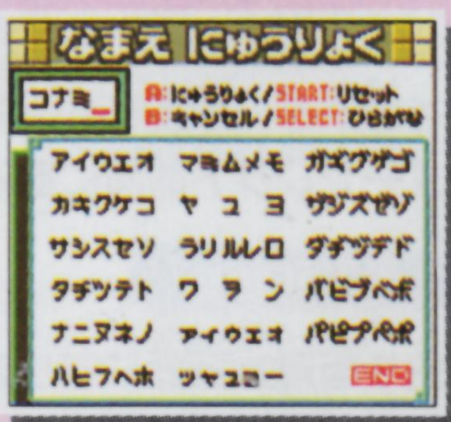
ルアーずかん

あなたが獲得したルアーの一覧を見ることができます。ルアーを選んで決定すると、選んだルアーのビジュアルと簡単な説明と使い方が表示されます。



なまえのへんこう

エントリーしてある主人公の名前を変更することができます。



てがみ

直前にエンディングを迎えたキャラクターの「てがみ」を見ることができ、そのキャラクターの卒業後の状況や、クリア後の状況が手紙形式で表示されます。

つうしんたいせん

通信ケーブル（別売）を使用することにより、いつでも友だちと対戦することができます。

通信ケーブルの接続方法

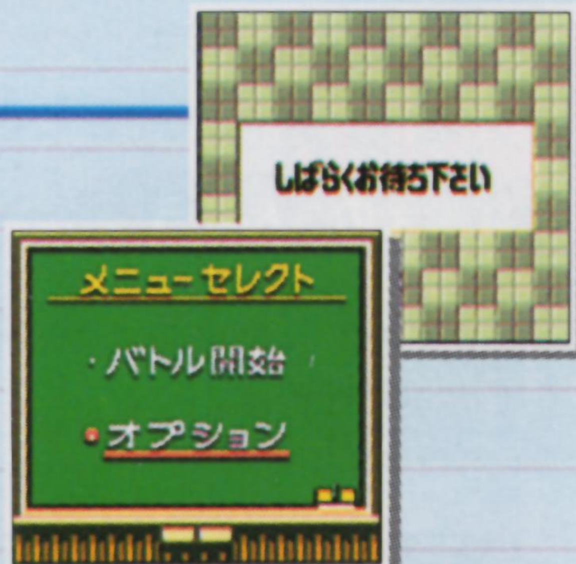
用意する物

●ゲームボーイカラーの本体………2台　●専用通信ケーブル……1本
●「バトルフィッシャーズ」のカートリッジ…2個

接続の方法

それぞれの電源スイッチがOFFの状態で、カートリッジを差し込みます。通信ケーブルを奥までしっかりと差し込み、それぞれの本体の電源スイッチをONにします。

通信同期チェック

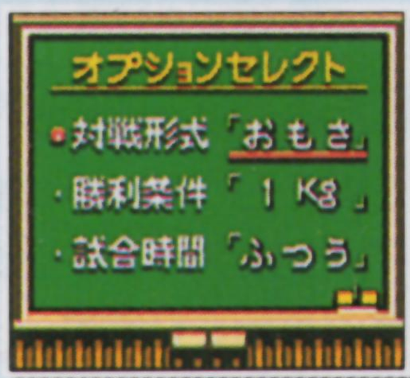


双方のゲームボーイカラーの画面がタイトル画面の時に「つうしんたいせん」を選ぶと、通信同期中画面となりメニューセレクト画面に進みます。

バトル開始

釣り場選択画面になります。

オプション



「対戦形式」、「勝利条件」、「試合時間」を選ぶことができます。
決定するとメニューセレクト画面に戻ります。

戦いの場&ルアーの選択

戦いの場を選び決定します。続いてルアーを選び決定します。

★通信対戦で使用できるルアーは、プレイヤーが今までに獲得したルアーの中からしか選ぶことができません。
★ B ボタンで前の画面にもどることができます。



対戦開始&コンテニュー

設定が終了したら、いよいよ対戦開始です。対戦が終了すると、コンティニュー画面となり、もう一度戦うか確認してきます。



はい

メニューセレクト画面になります。

いいえ

タイトル画面になります。

★通信プレイについてのご注意

次のような場合、誤作動することがありますので、正しく接続してご使用ください。誤作動をおこした場合、下記の点を確認の後、初めから操作しなおしてください。

- 通信ケーブルが正しく接続されていない。
- ゲームの途中で、通信ケーブルを抜き差しする。
- 本体に合った、専用通信ケーブルを使っていない。

➡ くわしくは、本体の取扱説明書をお読みください。

●電池交換規定

「カセット内蔵バッテリーバックアップ用電池交換について」

1. 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合以下の規定にもとづき電池交換をいたします。尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
   (1) 発売日より1年間は無償にて電池交換いたします。
   (2) 発売日より1年間以上経過した場合の電池交換は有償交換となります。

2. 発売日より1年間以内でも次の場合は有償となります。
   (1) 使用上の誤り、不当な修理や改造による電池消耗。
   (2) お買い上げ後の移動、輸送、落下などによる電池消耗。
   (3) 火災、地震、風水害、落雷、その他天災地変、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗。

3. カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。

4. 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。上記内容についてご不明な点等がございましたら コナミ カスタマーサポートセンターにご連絡ください。

修理依頼先： コナミ カスタマーサポートセンター
〒106-0032 東京都 港区 六本木 1-4-30
TEL 03-3586-5735

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。

営業時間：月曜日～金曜日（祝日は除く）午前9時～午後7時まで。電話番号はお間違えないようにお願いいたします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

※商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。

●バッテリーバックアップのソフトについて

・このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源をいれたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。

・カートリッジの分解や改造、取扱説明書に指定されている任天堂製本体装置以外の機器を使用してのソフト内容の変更、改造、改ざんは絶対にしないでください。故障やデータ消失の原因となり、商品に関する修理やサービスが受けられない場合があります。

・いったん消えてしまったデータの復元はできません。また消失したデータに関しては理由の如何にかかわらず弊社は一切の責任を負いかねます。

000303

機器の取り扱いについて・・・

⚠ 警　告

●運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注　意

●カートリッジはプラスチックや金属部品が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

＜使用上のおねがい＞

●極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。
●使用後は必ず電源スイッチをＯＦＦにしてください。
●端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

コナミ株式会社
〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室
コナミホットライン
TEL03-3586-1573
ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前９時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは
お買い求めのお店、もしくは下記まで●
コナミ カスタマーサポートセンター
TEL03-3586-5735
〒106-0032 東京都港区六本木1-4-30
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前９時～午後7時まで

最新情報はコナミテレホンサービス(毎月2·4月曜 内容一新)：東京03-3436-2277 大阪06-6455-0477
インターネット情報サービス：ホームページアドレス http://www.konami.co.jp/
KONAMI GOLDNET　KONAMIの無料メール配信サービス登録ページ http://www.goldnet.konami.co.jp/

電話はお間違えのないようにお願いします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

KCE NAGOYA 制作：株式会社 コナミ コンピュータ エンタテインメント 名古屋　インターネット情報サービス http://www.konami.co.jp/kcen/